

さくひん おうぼ  
スクラッチの作品を応募して アダストリアみとアリーナに行こう！



# プロチャレ！

supported by 富士通



## プロチャレ！とは

2023年1月13日-14日に開催されるB.LEAGUE ALL-STAR GAME 2023 IN MITO。  
この開催に合わせて、昨年を引き続き、「プロチャレ！（プログラミングチャレンジ）  
supported by 富士通」では「スクラッチ」を使った作品を大募集！  
入賞者はアダストリアみとアリーナにご招待！大会内で表彰式を行います。  
バスケットが好きな人、プログラミングが好きな人、ぜひチャレンジしてみよう！

### 募集テーマ

- ダンクコンテスト（ダンクシュートをテーマにした、独自の工夫を凝らした作品）
- フリースタイルチャレンジ（バスケットボール競技にちなんだテーマで自由に創作した作品）
- 応援（応援しているB.LEAGUEのクラブや選手へのエールを込めた作品）

応募条件など、くわしいプロチャレ！の内容はこちら→→→

<https://www.bleague.jp/all-stargame2023/b-hope/programming-challenge/>



## 応募の流れ

### STEP1

「スクラッチ」で募集テーマに沿った作品をつくろう！

B.LEAGUE 各クラブのマスコット素材が入ったスクラッチファイルも  
配布しているよ！コンテスト作品づくりに活用してOK！

### STEP2

完成した作品を保存して、タイトルをつけよう！

大事な作品はしっかり保存しておこう！  
タイトルも自由につけてね

### STEP3

作品を応募フォームから応募しよう！

いよいよ応募！一生懸命つくってくれた作品を提出しよう  
応募するときは、おうちの人と一緒にやってみよう

くわしいやり方は次のページへ

# プログラミングにチャレンジしよう！

プロチャレ！では「スクラッチ」を使った作品を募集しています。  
今回、スクラッチの世界にB.LEAGUEクラブのマスコットたちも登場！  
プロチャレ！の作品づくりに、ぜひ活用してみてください。

※コンテスト作品は、今回配布しているマスコット画像を使わなくても応募可能です  
※この資料ではWindowsPCの操作を例に紹介しています

## 1. スクラッチにアクセスしてみよう



1. パソコン・タブレットのブラウザでスクラッチのサイトを開く

<https://scratch.mit.edu/>

検索する場合は  
アルファベットで検索してね

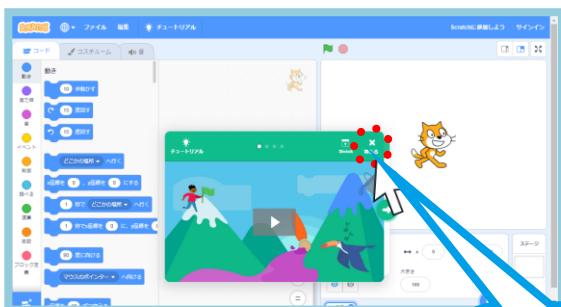
Scratch



スクラッチのページが開いた！



2. 「作る」をクリックする



プログラミングする画面が開いた！

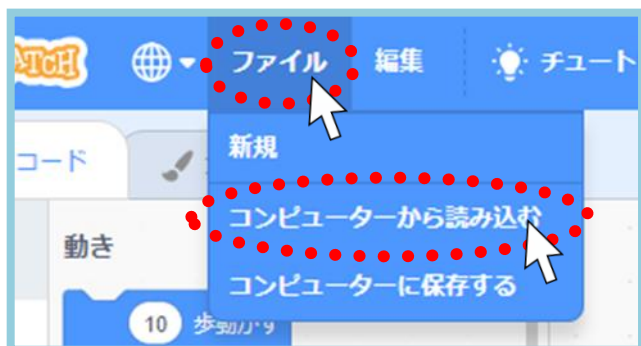
みどりのウィンドウは  
とじておこう

今回プロチャレ！では、B.LEAGUEクラブのマスコットをスクラッチで動かせるプロジェクトファイルを配布しているよ。プロジェクトファイルは、所属リーグ・地区別に分かれているので応援しているクラブのマスコットにプログラミングしてみよう！

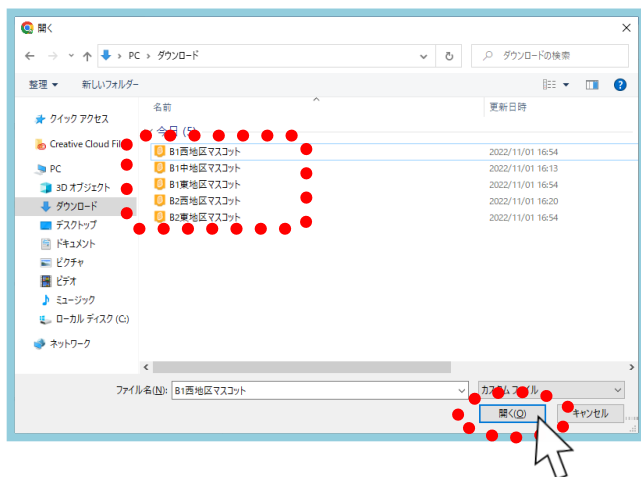


## 2. プロジェクトファイルを 開いてみよう

ここでは「B1西地区マスコット.sb3」を例に紹介するよ  
ほかのファイルでも開き方は同じ！

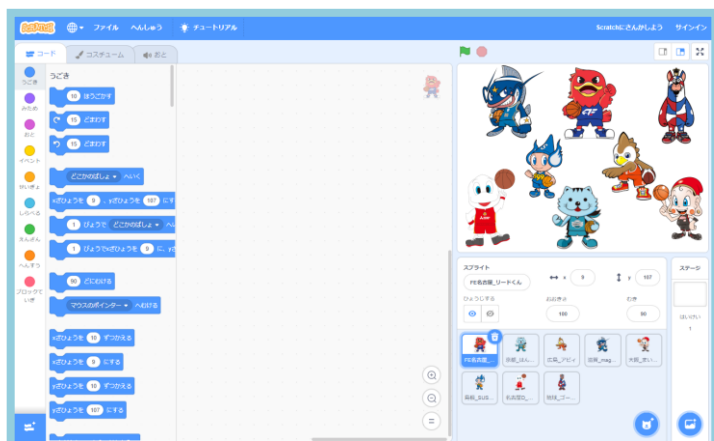


1. 「ファイル」をクリックして「コンピュータから読み込む」をクリックする



2. 開きたいファイルを選んで「開く」をクリックする

※開きたいファイルがどこに保存されているかは  
おうちの人といっしょに確認してね



プロジェクトファイルが開いた！

# べんりメモ

ここで「ひらがな」や  
他の言語に切替えるよ

**ステージ：**  
ここでキャラクターが動くよ

**ブロック：**  
プログラムを作る  
パーツだよ

**スクリプトエリア：**  
ここでプログラムを  
作るよ

**スプライト：**  
スクラッチで動かせるもの・  
キャラクターをこう呼ぶよ

プログラミングしたい  
マスコットを選ぶと  
青い枠でかこまれるよ



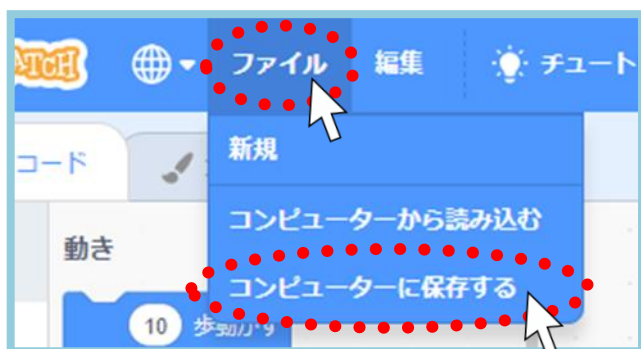
をクリックすると  
マスコットを消すことが  
できるよ

スクラッチには他にも  
いろんなキャラクターや  
アイテムがあるよ！  
ここをクリックすると  
ふやせるよ

ブロックをスクリプトエリアにドラッグすることで、  
プログラミングできるよ  
募集テーマに沿って、自由にプログラミングしてみよう！  
※B.LEAGUEマスコットは使っても、使わなくてもOK！  
イチからオリジナルで作ってもいいね

### 3. つくった作品を保存しよう

プログラムが完成したら、忘れずに保存しておこう！

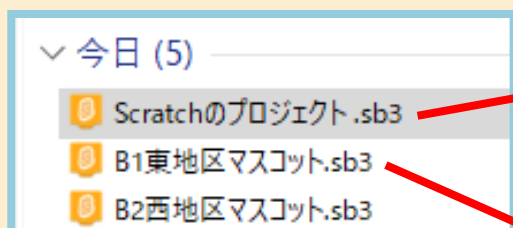


1. 「ファイル」をクリックして「コンピュータに保存する」をクリックする

※保存先はおうちのブラウザの設定によってかわるよ  
おうちの人に確認してみてね



スクラッチは、アカウントを持っていない場合、保存したときのファイル名は「Scratchのプロジェクト」もしくは「B●●●地区マスコット」になっているよ  
保存した後、わかりやすい名前に変えておこう！



B.LEAGUEから提供しているプロジェクトファイルを使用しない場合のファイル名

B.LEAGUEから提供しているプロジェクトファイルを使用した場合のファイル名

※保存先に同名ファイルがある場合は「B●●●地区マスコット(1)」となります

#### オマケ

スクラッチのアカウントを作成しておくと、作品をスクラッチのサイト上に保存することができるよ  
アカウント作成には、メールアドレスが必要になるので  
つくりたい場合は、おうちの人に相談しよう！



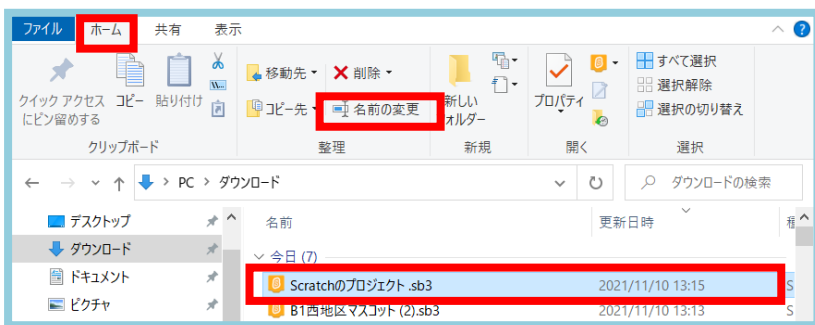
## 4. つくった作品を 応募しよう

いよいよ仕上げ！

保存したプログラムをプロチャレ！に応募しよう

### Step1

応募するスクラッチのプロジェクトファイルの  
名前を変更しよう



Windowsの場合、「ホーム」タブの「名前の  
変更」をクリックする

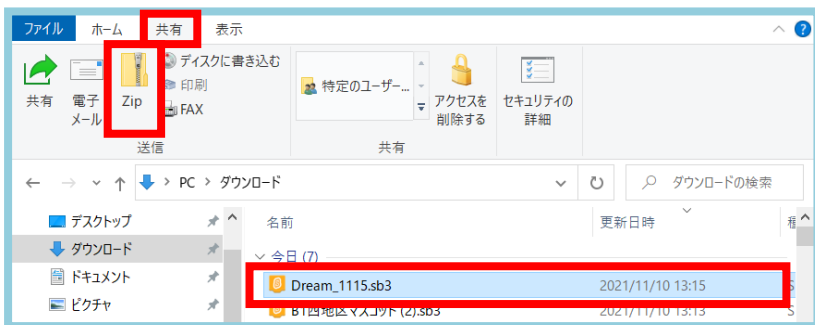
「3. つくった作品を保存しよう」で  
保存した作品を選んで、ファイル名  
を変更する

ファイル名：  
作品タイトル\_応募日.sb3

例) 作品タイトル「Dream」で  
11/15応募の場合  
→ Dream\_1115.sb3

### Step2

Step1のプロジェクトファイルを圧縮 (Zip圧縮) しよう



Windowsの場合、「共有」タブの「Zip」を  
クリックする

Step1で名前を変更したファイルを  
選んで、Zip形式に圧縮する

例) Dream\_1115.zip

### Step3

応募フォームから作品に応募しよう

プロチャレ！Webサイトの応募フォームから  
Step2の作品と必要事項を入力して応募しよう！

プロチャレ！Webサイト

<https://www.bleague.jp/all-stargame2023/b-hope/programming-challenge/>





## 作品をつくるときの注意点

### スプライトや音、背景の素材について

スクラッチでは、元々スクラッチにある素材のほかにも、自分でつくったものや、他の人がつくったものを取り込んで、プログラミングに使うことができます。

ただし、「他の人がつくったもの」については、必ず「スクラッチで使っても良いか」を事前に確認しておく必要がありますので、注意しましょう。

たとえば、「フリー素材」と呼ばれているものであっても、利用規約（使うときのルールのこと）に「二次配布・再配布不可」と書かれている場合は、スクラッチでは使用できません。

利用規約については、おうちの人と一緒に確認してみましょう。



### これなら使ってもOK！

- 自分でつくったイラスト、音楽、声
  - ライセンスが「クリエイティブコモンズ0（ゼロ）※」  
または「パブリックドメイン」となっている素材
- ※CC0以外のライセンスでも使用できるものもありますが、わかりやすい例として記載しています

以下のサイトで配布されている素材は、使用OK（あくまで一例です）

ジャンル	URL
イラスト 写真	<a href="https://publicdomainimg.net/tag/cc0-%E3%82%A4%E3%83%A9%E3%82%B9%E3%83%88/">https://publicdomainimg.net/tag/cc0-%E3%82%A4%E3%83%A9%E3%82%B9%E3%83%88/</a>
	<a href="https://publicdomainvectors.org/ja">https://publicdomainvectors.org/ja</a>
	<a href="http://gahag.net">http://gahag.net</a>
	<a href="https://github.com/sparklinlabs/superpowers-asset-packs">https://github.com/sparklinlabs/superpowers-asset-packs</a>
おと 音	<a href="https://otologic.jp/">https://otologic.jp/</a> ※要クレジット表記（詳細は利用規約をご確認ください）
	<a href="http://amachamusic.chagasi.com/index.html">http://amachamusic.chagasi.com/index.html</a> ※規約上は再配布不可ですが、スクラッチのみ許可されています
	<a href="https://maou.audio/">https://maou.audio/</a> ※要クレジット表記（詳細は利用規約をご確認ください）
	<a href="https://soundeffect-lab.info/">https://soundeffect-lab.info/</a> ※規約上は再配布不可ですが、スクラッチのみ許可されています

※利用時には必ずご自身で規約を確認してください